任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

取扱説明書

とりあつかいせつめいしょ

CAP-5V

©CAPCOM 1992 ALL RIGHTS RESERVED.

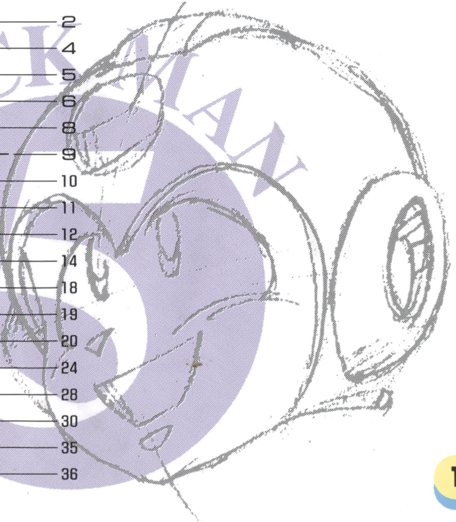
ごあいさつ

このたびはカプコンのファミリーコンピュータカセット『ロックマン5〜ブルースの罠!?』(CAP-5V)をお買いあげいただき誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

〔使用上の注意〕
1．ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2．テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3．長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分〜15分の小休止をして下さい。
4．精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないでください。
5．端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
6．シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

もくじ

ストーリー ―― 2
主人公ロックマン ―― 4
コントローラー操作方法 ―― 5
基本アクション ―― 6
ゲームスタート ―― 8
ステージセレクト&コンティニュー ―― 9
画面説明 ―― 10
武器選択画面 ―― 11
パスワード画面 ―― 12
ロックマンの仲間達 ―― 14
アイテム ―― 18
ロックマンプレート ―― 19
登場人物 ―― 20
ボスキャラ ―― 24
スペシャルアイテム ―― 28
敵キャラ ―― 30
ゲーム攻略テクニック ―― 35
ロックマンから一言 ―― 36



ストーリー

時はAD20××年。

ワイリーとの戦いに明け暮れるロックマンも、前回の戦いから2ヶ月経ち、しばしの休息をとっていた。

「博士、ブルースはいったい何者なのですか？」

ロックマンはライト博士に疑問に思っていた事を聞いてみた。

「うむ…。」しかし、ライト博士から明確な答えはなかった。

そこへコサック博士から、ロックマンの新しいサポートロボット"ビート"が完成したとの連絡が入った。

さっそくロックマンはコサック博士の研究所へ出かけた。

ロックマンがコサック博士のリビングでカリンカと話をしていると、突然ライト博士からのTV電話がかかってきた。

「はっきり確認は出来んが、
ブルースが謎のロボット
軍を率いて都市を攻撃し
ているらしいんじゃ!!」
「そんな!?」 急いで引き返して来た
ロックマンの見たものは、ライト博士
をさらっていくブルースの姿だった。
ブルースがなぜ!? しかし今は追い
かけるしかない。

謎のロボット軍団を率いるブルースVSロックマンの戦いの火ぶたは今、切って落とされた!!

ROCK MAN 5

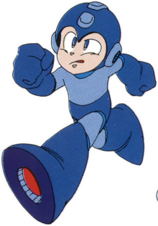
主人公ロックマン

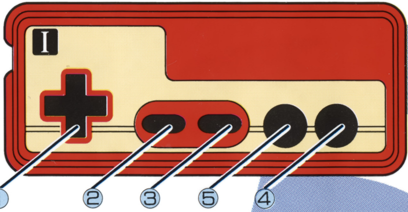
Data

ロックマン

もともとは、家庭用のお手伝いロボットだったが、Dr.ワイリーの野望を阻止すべく、生みの親であるDr. ライトが戦闘用ロボットロックマンに改造した。正義感あふれる心優しき少年である。
このゲームでは、連れ去られたDr.ライトを助ける為に敵と戦う。

コントローラー操作方法





① ✚ボタン　ロックマンの移動

② セレクトボタン　使用しない

③ スタートボタン　武器セレクト画面の表示および決定

④ Ⓐボタン　ジャンプボタン

⑤ Ⓑボタン　ショットボタン

※コントローラーⅡは使用しません。

基本アクション

◎この操作だけは絶対にマスターしてね！

走る

✚ボタンを
左右に入れる。

ジャンプ

Ⓐボタンを押す。

スライディング

✚ボタンの下とⒶボタン
を同時に押す。

階段の昇り降り

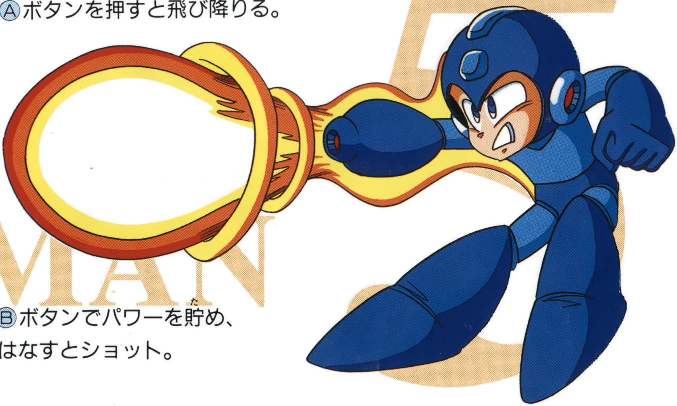
ハシゴのある場所で、✚ボタンの上を押すとハシゴを昇る。また、✚ボタンを押すとハシゴを降り、Ⓐボタンを押すと飛び降りる。

ロックバスター

(単発で3連射できる。)

Ⓑボタンでショット。

スーパーロックバスター



Ⓑボタンでパワーを貯め、
はなすとショット。

ゲームスタート

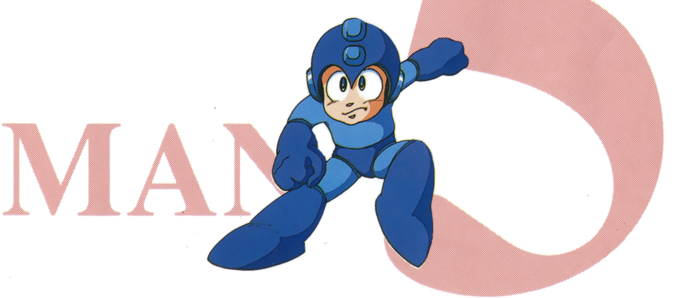
タイトル画面でスタートボタンを押すと、ステージ選択画面が表示されます。✚ボタンをカーソルを操作し、好きなステージを選びます。カーソルをステージの上に合わせて、スタートボタン、またはⒶボタンを押すと、ゲームがスタートします。

ステージ選択画面にはボスキャラの顔が表示されています。各ステージでボスを倒すと、そのボスが使用している武器がもらえます。

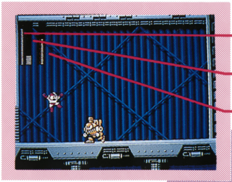
ステージセレクト

●ステージセレクト&コンティニュー

ロックマンの残り人数がなくなると、ステージセレクトかコンティニューの選択画面に変わります。ステージセレクトを選ぶと、ステージ選択画面に変わり、コンティニューを選ぶと今プレイしていたステージの最初から始めることができます。(コンティニューは無制限)



画面説明



武器エネルギーゲージ

ライフエネルギーゲージ

敵エネルギーゲージ（ボス対決時のみ表示）

●武器エネルギーゲージ

現在使用している武器の残りエネルギーが表示されます。このエネルギーがなくなると使用中の武器が使えなくなります。

●ライフエネルギーゲージ

ロックマンの残りエネルギーが表示されます。このエネルギーがなくなると、ロックマンは爆発して1人減ります。

●敵エネルギーゲージ

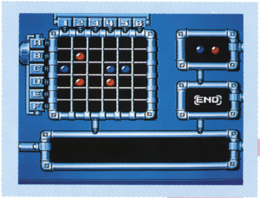
ボスの残りエネルギーが表示されます。このエネルギーがなくなるとボスを倒したことになります。

武器選択画面

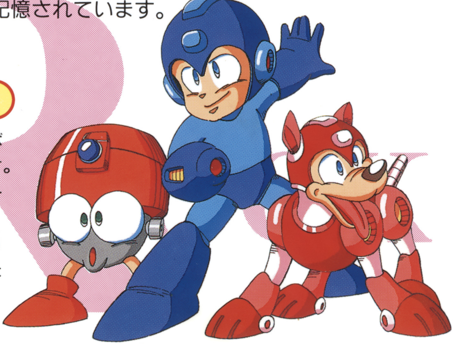
ライフ残りエネルギー
武器残りエネルギー
残り人数
エネルギー缶残り数

✚ボタンで使用する武器にカーソルを合わせ、そのままスタートボタンかⒶボタンを押すとステージ画面に戻り、選択した武器を使用することができます。
ボスを倒して取得した武器は、ゲーム中にスタートボタンを押すことにより表示される武器選択画面で選択すると使用できるようになります。

パスワード画面

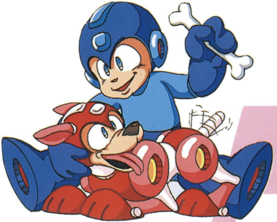


ゲームオーバーおよびステージクリア後にパスワード画面が表示されます。各ステージのボスを倒して取得した武器やアイテムがここに並んでいるチップの場所によって記憶されています。



注意！

- パスワードで記憶できるのは、各ボスキャラの基本8ステージだけです。ブルースステージ、ワイリーステージではパスワード画面は出ません。
- パスワードでは、ロックマンの残り人数及び、エネルギー缶の残缶数は記憶できません。



パスワードを入力するときは、「赤チップ」「青チップ」選択用ウインドウで、入力したいチップにカーソルを合わせ、Ⓐボタンを押します。次に、カーソルを入力したいワクに合わせ、Ⓐボタンを押すと、チップがセットされます。再びⒶボタンを押すと、チップは消えます。Ⓑボタンを押すと、違う色のチップが選択できるので、同じ様に入力します。入力が完了したら、スタートボタンを押すか、『END』にカーソルを合わせ、Ⓐボタンを押すと、ステージ選択画面に変わります。

パスワードを入力ミスした場合は"PASS WORD ERROR"が表示され、入力し直しになります。

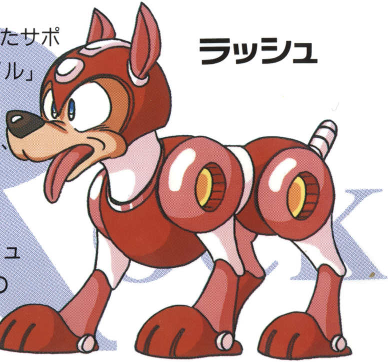
ロックマンの仲間達—ラッシュ

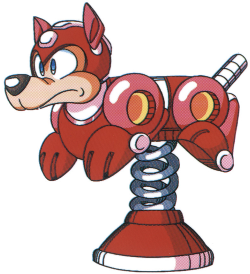
ロックマンの戦いをサポートするためにDr. ライトとDr. コサックが造ったお助けロボット達です。それぞれ役目が違います。

Dr. ライトがロックマンの為に造ったサポートロボット。状況によって「コイル」「ジェット」に変形可能。又、変形はアダプターパーツによって行なう為、新パーツの研究が進めば新たな変形可能性も秘めている。

◆ゲームスタート時はニューラッシュコイルのみで「ジェット」は特定の敵を倒すことによって取得できます。

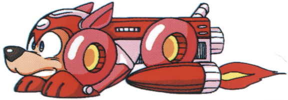
ラッシュ





● ニューラッシュコイル

はじめから持っている機能で、ロックマンが背中に乗ると、大ジャンプができる。



● ラッシュジェット

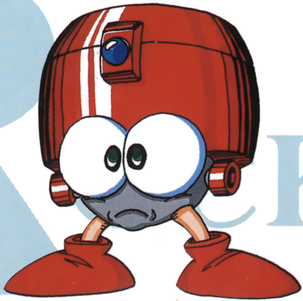
ロックマンが向いている方向に出現し、ロックマンが乗ると出現した時の方向に向かって横方向に移動できる。
今回は水中でも使用可能。

（注意） ラッシュジェットはエネルギーの続くかぎり出現しています。エネルギー切れには注意しましょう。ラッシュを解除したいときは武器セレクト画面を呼び出し他の武器を選択してください。

ロックマンの仲間達—エディ

Dr.ワイリーとの戦いに備えDr.ライトが開発したアイテム運びロボット。開発終了する前にDr.ワイリーが攻めてきた為に、"ロックマン4"では未完成のまま出動したが、そのまま回収されていない。未だにどこかで活動しているかも知れない。

エディー



ロックマンの仲間達―ビート

Dr.コサックが、世界平和の為に開発し、ロックマンにプレゼントした鳥型攻撃支援ロボット。内蔵されたレーダーでは遠くにいるロックマンの位置を確認できず、ロックマンプレートの信号を頼りに飛んでくる。敵に体当たりしてダメージを与える。

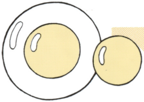
ビート

◆ロックマンプレートを8つすべて揃えると、武器セレクト画面で選択できる。

アイテム

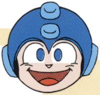
●アイテムは、敵を倒して手に入れたり、ステージ内に置いてあったりします。

ライフエネルギー



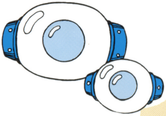
ロックマンのライフがある程度回復します。

1UP



ロックマンの残り人数が1人増えます。(最高9人まで)

武器エネルギー



ロックマンの装備している武器エネルギーがある程度回復します。(最高9コまで)

エネルギー缶

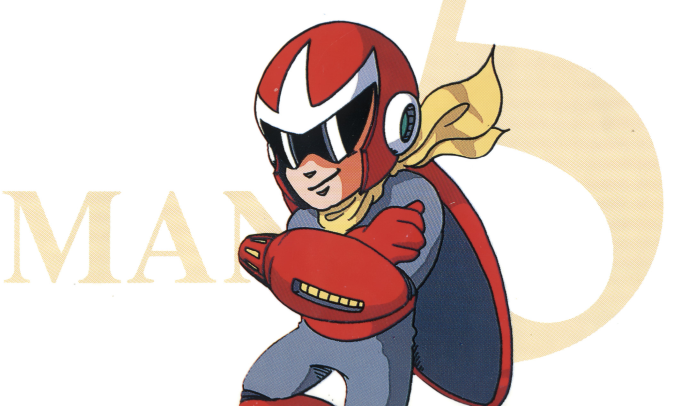
使用すると、ロックマンのライフエネルギーが全て回復します。(最高9コまで)

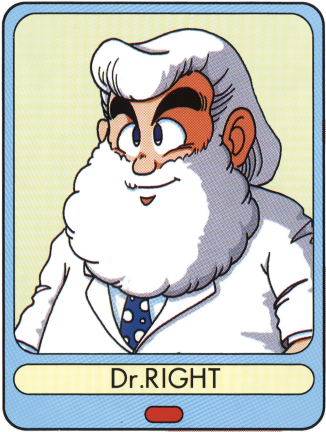
ミステリー缶

使用すると、いろいろな効果が起こります。(1コしか持てない)

ロックマンプレート

●各8ステージに1つづつ隠されているプレートで、“R”“O”“C”“K”“M”“A”“N”“5”の8種類あります。これを使うと“ビート”の助けを呼ぶことができます。ステージ中のどこかにあります。

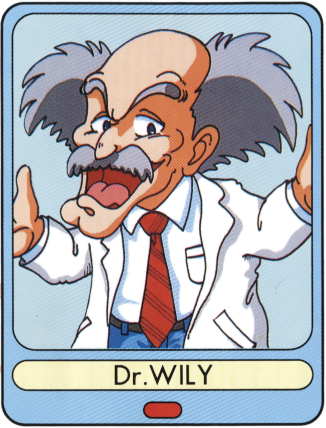




Data

トーマス・ライト

ロックマンの生みの親で、ロボット工学の第一人者。ローバート工科大学電子工学科を首席で卒業、以後人類の平和利用の為のロボット研究に力をそそぐ。世界征服をたくらむDr.ワイリーと日夜戦い続ける。このゲームでは、謎のロボット“ブルース”にさらわれてしまう。

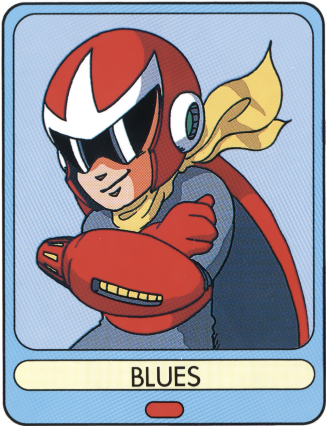


Data

アルバート・W・ワイリー

ローバート工科大学において、Dr.ライトとは学友であったが、数々の技術面で、いつもDr.ライトに今一歩とどかず、プライドの高さゆえか、その後行方不明。数年後、太平洋にロボット大工場を建設し、世界征服の野望を持つ。

登場人物



Data

ブルース

Dr.ライトの人型試作ロボット1号機。完成後、エネルギー動力装置に欠陥が発見され、自分の死期を知ったブルースはその後、行方不明となる。動力停止寸前に、Dr.ワイリーに回収され、何らかの改造を受けたらしい。このゲームでは、Dr.ライトをさらい、ロックマンと対立するが、その真相は…?

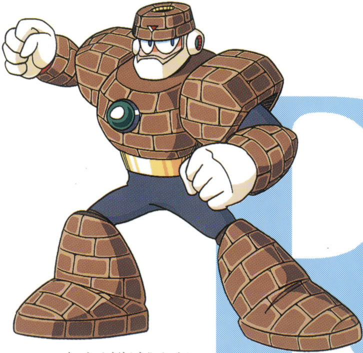
Data

M.S.コサックと娘カリンカ

“ロックマン4”において、カリンカをDr.ワイリーに人質にとられ、心ならずもロックマンと対決したが、このゲームではロックマンの為にサポートロボット“ビート”を開発した。

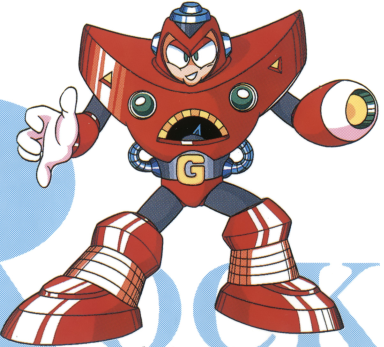
ボスキャラ

ストーンマン



和歌山県有田郡
大西　健太君 作品

グラビティーマン

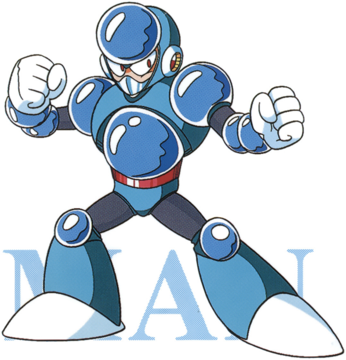


千葉県習志野市
森　由紀子さん 作品

※応募されたキャラクターは一部デザインや名前を変更してあります。ご了承下さい。

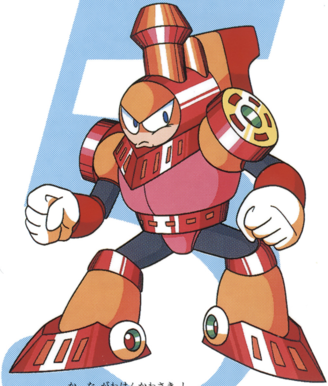
ボスキャラ

クリスタルマン



東京都大田区
村田　雄介君 作品

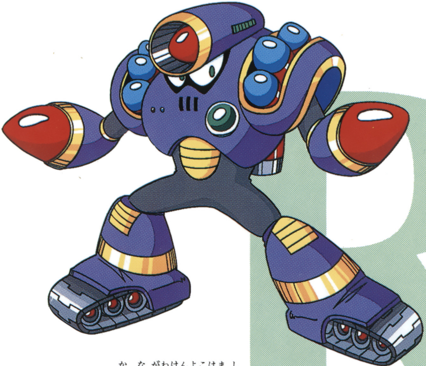
チャージマン



神奈川県川崎市
杉浦　俊朗君 作品

ボスキャラ

ナパームマン



神奈川県横浜市
関　慎一郎君 作品

ウェーブマン

大阪府八尾市
門野　秀幸君 作品

ボスキャラ

スターマン

東京都大田区
三枝　達実君 作品

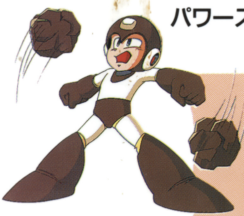
ジャイロマン

愛知県名古屋市
小栗　勝成君 作品

スペシャルアイテム

各ステージのボスを倒すと、そのボスが使っていた武器を手に入れることができます。

パワーストーン



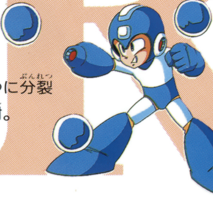
●3個のパワーストーンが拡散しながら攻撃。

グラビティーホールド

●画面上すべての敵にダメージ。(特定の敵以外)

クリスタルアイ

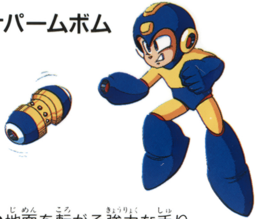
●壁に当たると3つに分裂する水晶玉を発射。



チャージキック

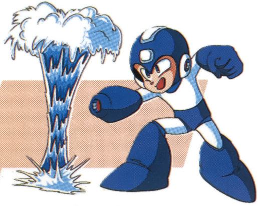
●スライディングで衝撃波を与える。

ナパームボム



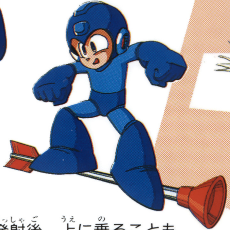
●地面を転がる強力な手りゅう弾を発射。

ウォーターウェイブ



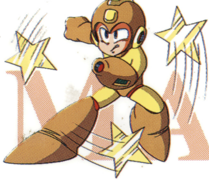
●3本の水柱が敵を攻撃。

スーパーアロー



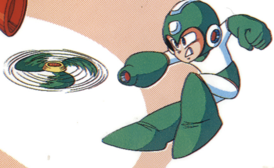
●発射後、上に乗ることもできる。(画面上最大3個まで)

スタークラッシュ



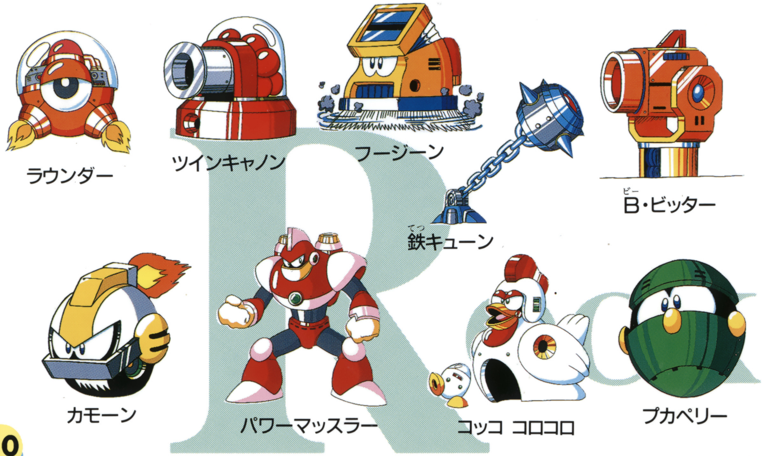
●ショットもできるバリアーが出現。

ジャイロアタック

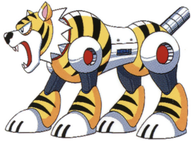


●一回だけ方向を変えられるプロペラを発射。

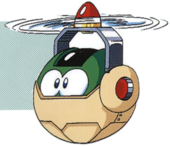
敵キャラ

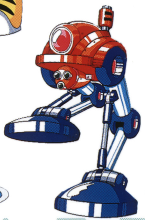

ラウンダー
ツインキャノン
フージーン
B・ビッター
鉄キューン
カモーン
パワーマッスラー
コッコ コロコロ
プカペリー

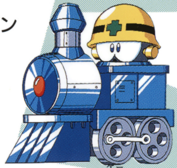
敵キャラ

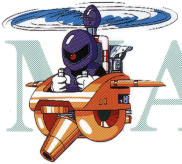

スマトラン

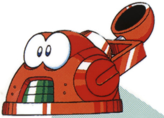
ダイダイン

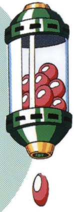

ボンビャー


ダチョーン

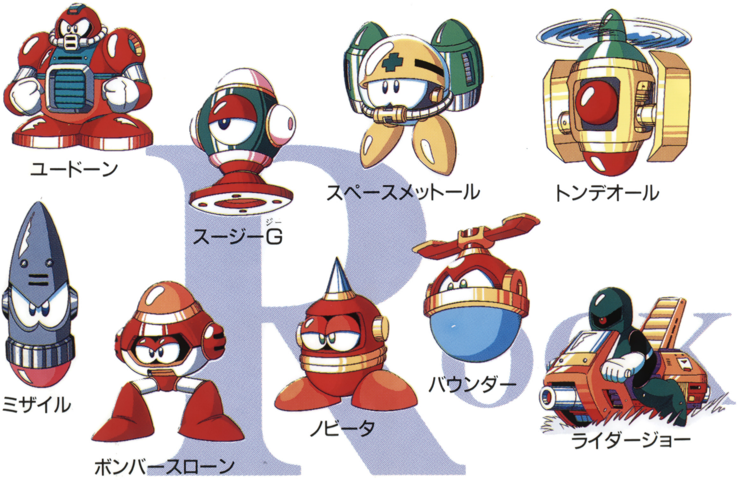

メットール・K1000


アパッチジョー


トスマシーン


グラビットン

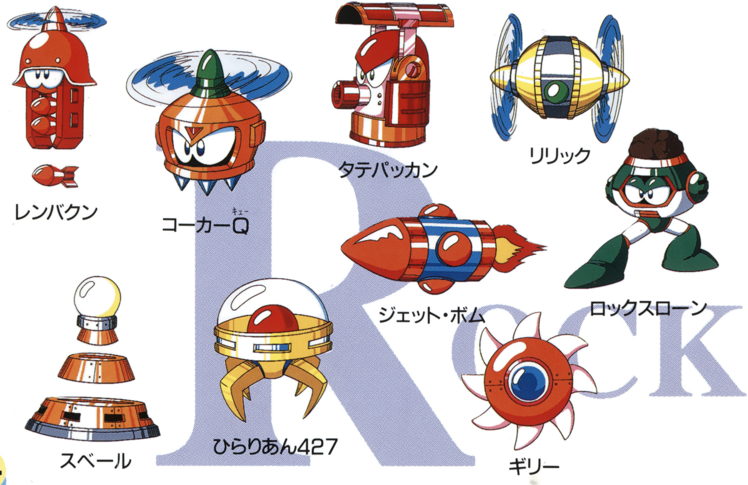
敵キャラ


ユードーン
スージーG
スペースメットール
トンデオール
ミザイル
ボンバースローン
ノビータ
バウンダー
ライダージョー

敵(てき)キャラ

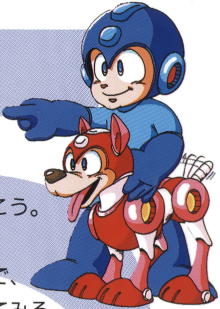
V(ブイ)
ターバン
クリスタル・ジョー
プカプッカー
イルカーン
オクトーパー・OA
ベビーメットール
マウスベール
メットール砲台(ほうだい)

敵キャラ



ゲーム攻略テクニック

- ロックマンプレートを手に入れてビートをうまく使おう。
- エネルギー缶は大切に使おう。エネルギー缶の数は限られているので、ここ一番で使うようにしよう。
- パスワードの記録は毎回きちんとメモしておこう。ミスすると今までの戦いが無駄になるぞ。
- 一回クリアしたステージに何回でも行けるので、行きづまったらもう一度同じステージに行ってみるのも、新しい発見があるかも知れない。
- 武器エネルギーの残りを考えて戦おう。ボスと対決時に武器が使えないと苦しいぞ。
- ボスには必ず苦手な武器がある。相手の苦手な武器を探すのがクリアへの最短コース！



ロックマンから一言

みんないつも応援してくれてありがとう。僕のゲームも、もうシリーズ5作目！ ますますはりきっちゃうぞ!!
今回はライト博士がさらわれてしまうんだけど、その犯人がどうやら"ブルース"みたいなんだ。ブルースは僕たちを助けてくれたこともあるし、敵じゃないとおもうんだけど……。この事件にはなにか秘密がありそうだ。
だけどどんな理由があっても、ライト博士に手を出すなんて絶対に許せない！キミも僕をうまく操作してゲームクリアを目指してね。
GOOD LUCK！

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが、弊社まで御一報ください。
尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんのでご了承ください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

MADE IN JAPAN

株式会社カプコン®

大阪本社営業　〒540　大阪市中央区釣鐘町2-2-8
東京支社　〒163　東京都新宿区西新宿2-6-1
新宿住友ビル43F
サービスセンター　〒547　大阪市平野区瓜破南1-4-35

お問い合わせ
東京 ☎03（3340）0719
大阪 ☎06（946）3099

9:00〜12:00 13:00〜17:30（土・日・祝日を除く）

※カプコンソフト情報
大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718
札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040
名古屋(052)571-0493 広島(082)243-6264
松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991

CAPCOM®

ファミリー コンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。